

Voluntariado 2018

V30

SHARK PROJECT

África do Sul



SHARK PROJECT



VISÃO GERAL

Local

- Cidade mais próxima: Gansbaai (3km), Kleinbaai – África do Sul.

Duração

- De 2 a 12 semanas.

Datas

- Este projeto não entra em operação apenas nos dias 25 de dezembro e 1 de janeiro, entretanto os voluntários podem permanecer na casa de voluntários.

Requisitos

- Idade mínima: 18 anos;
- Nível de inglês: intermediário;
- Você deve ter uma boa aptidão física.

Seu impacto

- O impacto de seu trabalho voluntário depende da natureza de seu projeto. Além disso, também pode depender se o projeto oferece uma experiência de voluntariado completo ou uma combinação de voluntariado e turismo. Para mais detalhes, consulte seu consultor.

Como aplicar

- Termo de aplicação, CV/Resumê, seguro médico de viagem, itinerário de voo, cópia do passaporte, condições médicas devem ser informadas por um documento escrito por um médico.

Dia de chegada

- Segunda-feira.

Dia de partida

- Segunda-feira.

DESTAQUES

- Trabalhe nas embarcações de eco-turismo das empresas líderes do setor, auxiliando turistas e os ensinando sobre conservação;
- Conheça o Marine Big 5: tubarões, baleias, golfinhos, pinguins e focas;
- Aproveite a oportunidade de mergulhar com grandes tubarões brancos em seu habitat natural;
- Aprenda sobre biologia e comportamentos de tubarões e preservação do oceano;
- Faça parte de incríveis passeios turísticos e excursões fora do projeto;
- Faça novos amigos de todo o mundo.

INFORMAÇÕES DO PROJETO

O projeto é focado em mergulho em gaiola com tubarões, observação de baleias e turismo eco-marinho. É situado em Kleinbaai, uma pequena cidade portuária, parte de Gansbaai no Cabo Ocidental da África do Sul. Esta área é conhecida como o melhor lugar do mundo para ver o grande tubarão branco em seu habitat natural e também é um ponto de reprodução e acasalamento da Baleia Franca Austral. O projeto trabalha em conjunto com uma série de organismos de preservação para enfrentar os desafios de conservação e de melhoria das condições de vida das comunidades locais e de sensibilização sobre a conservação da vida selvagem.

O projeto oferece uma oportunidade incrível para conhecer uma grande variedade de fauna marinha Sul-Africana: tubarões, baleias, golfinhos, pinguins e focas. Você vai aprender sobre o comportamento dos tubarões, biologia e conservação dos oceanos, estudos fin-ID, cicatrização de feridas dos tubarões, armadilhas, marcações e amostragem de água. Você terá apresentações informativas e participará em projetos comunitários emocionantes, ou seja, limpeza de praias, educação, etc.

O projeto permite o acesso a uma área diversificada de aprendizagem e proporcionam uma visão sobre os desafios e oportunidades envolvidos no eco-turismo e conservação do oceano na ponta da África.

DETALHES DO PROGRAMA

No primeiro dia você se deparará com:

- Uma instrução informal do coordenador de voluntários;
- Encontro com funcionários, tripulação e outros voluntários;
- Conhecer a área – escritórios, acomodações, lojas, etc.;
- Uma camiseta do projeto, capa e jaqueta serão fornecidas.

A primeira viagem começa com um briefing da equipe de biologia marinha. Os horários de saída serão dados no dia anterior e pode variar de 7:00 - 13:00, dependendo das marés e condições meteorológicas. Você chega ao ponto de ancoragem e, após 20 a 25 minutos, a âncora é baixada, a gaiola entra na água e um exalo de fragrância é feito para atrair os tubarões. Então é só esperar, as preparações finais são feitas para o mergulho e o resto da viagem é gasto auxiliando os turistas, assistindo os tubarões, mergulhando e desfrutando!

É importante ressaltar que o projeto não pode aceitar voluntários com certas limitações físicas (ex: cegueira, necessidade de cadeira de rodas ou diversas doenças motoras).

Tarefas nas embarcações:

- Reportar participação 1h30 antes do horário marcado de partida;
- Lavar e secar os barcos pela manhã e tarde (antes e depois das viagens);
- Checar equipamentos de mergulho, isca, alimentos, agasalhos, etc.;
- Auxiliar na colocação e recuperação da âncora e gaiola;
- Ajudar na operação de mergulho (você também terá a chance de mergulhar);
- Auxílio e interação com clientes;
- Vigilância constante de iscas e tubarões;
- Limpar e organizar as roupas de mergulho;
- Stockroom - devem ser mantidos limpos diariamente;
- Auxiliar tripulação e comandante;
- Uma viagem leva aproximadamente 6 horas de trabalho e duas levam aproximadamente 8 horas.

Você receberá detalhes a cada noite sobre as viagens do dia seguinte. Está previsto para o voluntário ir em, pelo menos, 15 dias de 30 (mínimo 15 viagens e máximo 30 viagens, se o tempo permitir). Para qualquer tempo fora necessário ou doença, você pode entrar em contato com o coordenador de voluntários imediatamente. Os clientes podem solicitar viagens exclusivas com tripulação mínima – você não poderá fazer parte destas viagens. A equipe do projeto tentará levá-lo para o mar sempre que possível, por isso, entre em contato com o coordenador se for demais para você.

Outras atividades que podem ser incluídas no projeto:

- Limpeza da praia;
- Construção e manutenção de linhas de pesca;
- Coleta e identificação de ovos de tubarão;
- Entrega de madeira de vegetação estrangeira para a comunidade local (para ser usada como lenha);
- Envolver-se nos esforços de conservação do projeto.

É importante ressaltar que esta descrição serve somente como exemplo. As tarefas diárias e desafios dependem do voluntário e do trabalho que precisa ser feito. A descrição final do trabalho, portanto, pode variar substancialmente.

ENTRANDO E SAINDO DO PROJETO

O Shark Project está situado em Kleinbaai, no Cabo Ocidental da África do Sul. Você precisará chegar ao Aeroporto Internacional da Cidade do Cabo.

Para estudantes que aplicam ao projeto **COM** curso de idioma

Você precisa chegar em um domingo. Você será recolhido por um motorista e levado para o alojamento da GHS. Após o seu curso de Inglês, você precisa mudar de alojamento antes de começar com o seu trabalho voluntário no projeto em uma segunda-feira. O projeto tem suas próprias instalações de alojamento – você trocará de alojamento na segunda-feira de manhã, portanto pode ser tão cedo quanto 05:00.

Para estudantes que aplicam ao projeto **SEM** curso de idioma

Você precisará chegar em um domingo, pois o projeto começa às segundas-feiras. Você passará

noite em Cape Town por conta própria e então será recolhido na segunda-feira de manhã e levado para o projeto. Pode ser tão cedo quanto 05:00.

Backpackers' recomendados:

- Sunflower Stop, 179 Main Road, Green Point;
- The Backpack, 74 New Church Street;
- Ashanti Lodge, 23 Antrim Road, Green Point.

O projeto termina em uma segunda-feira. Se o seu voo sai depois das 19:00, o projeto vai organizar um transporte para o aeroporto.

Se o voo sai antes das 19:00, o projeto vai organizar um transporte para um backpackers' em Cape Town um dia antes de seu voo. Você precisará passar uma noite por conta própria e organizar o seu próprio transporte para o aeroporto no dia seguinte.



ACOMODAÇÕES

Você será acomodado no Centro de Voluntariado Marine International, que está localizado em Kleinbaai diretamente para o projeto. Este alojamento está equipado com 4 chalés que podem acomodar entre 4 e 6 pessoas por moradia (duplos compartilhados). Cada moradia tem um banheiro (com vaso sanitário, chuveiro e lavatório), cozinha e área de estar. Há um gerente no local, para casos de emergências. Há também uma área de estar muito espaçosa no salão principal com uma mesa de bilhar, braai interno (churrasco) e área de cozinha que pode ser utilizada. Há também um grande lodge, piscina segura, um jardim, um alvo de dardos, mesa de pebolim, tênis de mesa e um hall de atividades. Andar a pé ou de bicicleta para o projeto é fácil e seguro e só vai levar entre 10 e 15 minutos (1,4 km). Mini automóveis estão disponíveis para transportá-lo de/para o centro de atividades.

Suas roupas serão levadas à lavanderia uma vez por semana, e custa em torno de ZAR 15 por kg.

Características do lodge:

- Compartilhado;
- Inteiro mobiliado;
- TV via satélite com diversos canais;
- DVD;
- WiFi gratuito;
- Números de emergência;
- Roupas de cama;
- Toalhas não estão disponíveis;

- Propriedade recebe manutenção regularmente;
- Galões de água quente e cobertores extras são fornecidos nos meses mais frios. Não há água aquecida nas acomodações;

- Bicicleta;
- Armário seguro para cada voluntário;
- Água potável segura para beber.

REFEIÇÕES

Café da manhã é fornecido (autoatendimento - chá, café, ovos, bacon/salsichas vegetarianas, pão, cereais e leite). Um lanche será fornecido nas embarcações (sanduíche e frutas). Se você marcar outras atividades, deverá responsabilizar-se por seu próprio lanche. Jantar é por conta própria.

Uma opção vegetariana estará disponível e também será possível atender a dietas específicas. Todas as necessidades dietéticas devem ser especificadas.

TEMPO LIVRE

Depois de seu trabalho, você pode passar algum tempo relaxando, ler, assistir filmes/documentários, jogar bilhar ou outros jogos, sair para jantar, desfrutar dos pubs locais, etc.

No seu tempo livre você pode decidir fazer atividades opcionais ou simplesmente ficar no alojamento e relaxar. Você pode andar de quadriciclo, passear a cavalo, degustar vinhos, caminhar e muito mais.

TRANSPORTE LOCAL

O projeto possui um ônibus usado para levar os voluntários diariamente para o projeto, atividades específicas e para comprar alimentos (2 – 3 vezes por semana). Há uma pequena loja próxima ao escritório onde itens de uso diário podem ser adquiridos. Há também algumas bicicletas disponíveis para uso pessoal.

Para atividades fora do programa (safari, bungee jump, cavalgada, etc.) você pode alugar um carro ou contatar uma empresa de táxi.

O QUE LEVAR

Itens que vai precisar:

- Comprimidos para enjoo em alto mar;
- Chapéu;
- Protetor solar;
- Roupas de banho;
- Óculos de sol polarizado;
- Roupas quentes para inverno/noites frias (as pessoas normalmente não acreditam que faz frio na África do Sul!);
- Roupas e sapatos velhos para trabalhar nas embarcações;
- Roupas para os horários de folga;
- Toalhas;
- Câmera / Câmera submersa;
- Adaptador de tomada de 3 pontas (padrão África do Sul).

Equipamento de mergulho é fornecido pelo projeto, mas se você preferir usar sua própria máscara ou roupa, você pode levar. Se você precisar de qualquer outra coisa, pode ser comprada em supermercados locais na África do Sul.

Embora não há uniformes específicos, voluntários são instruídos a usar roupas adequadas, ex. shorts longos e sapatos fechados. Calças quentes, biquínis de tira e chinelos não são adequados aos trabalhos.

SAÚDE E SEGURANÇA

Você é intensamente aconselhado a fazer um seguro médico antes de viajar para a África do Sul. Não é necessário tomar vacinas para ir à África do Sul exceto para viajantes cujo destino fique ao noroeste do país, onde precauções contra malária são altamente recomendadas.

Certificado contra a Febre Amarela é necessário para candidatos nativos ou que viajaram para os seguintes países:

- África: Angola, Burundi, Benin, Burkina Faso, Cameroon, Central African Republic, Chad, Congo, Equatorial Guinea, Ethiopia, Gambia, Gabon, Guinea, Guinea-Bissau, Ghana, Ivory Coast, Kenya, Liberia, Mali, Niger, Nigeria, Sao Tome and Principe, Senegal, Sierra Leone, Somalia, Sudan, Rwanda, Tanzania, Togo, Uganda e Zaire.
- América do Sul: Bolívia, Brasil, Colômbia, Equador, Guayana Francesa, Guayana, Panamá, Peru, Suriname, Venezuela, Argentina e Paraguai.

É importante manter em mente que HIV e Aids são doenças que se espalharam pela África do Sul. Traga medicação apenas no caso de você sofrer alguma doença relacionada à viagem, ex. desconforto estomacal, uma vez que seu corpo precisa se ajustar às mudanças de água e alimentos durante seus primeiros dias na África do Sul.

Mesmo cumprindo todas as medidas de segurança, você ainda trabalhará com animais selvagens e deve estar atento à todo momento e seguir as linhas de segurança.

O QUE ESTÁ INCLUSO / NÃO INCLUSO

Incluso:

- Colocação no projeto;
- Transporte para as acomodações quando chegar ao Aeroporto Internacional de Cape Town;
- Acomodações (Quarto compartilhado, café da manhã e almoço quando trabalhando em embarcações);
- Doação para Dyer Island Conservation Trust se ficar por 4 semanas;
- Kit de boas-vindas da GHS;
- Orientação no início de seu voluntariado;
- Welcome Pack (2 camisetas, chapéu e aluguel de uma jaqueta);
- Apresentações e atividades relacionadas;
- Viagens de barco (dependendo do clima);
- Materiais do programa;
- Certificado;
- Transporte em dias sem atividades em alto-mar;
- Suporte local com número de emergência 24 horas.

Não incluso:

- Primeira noite de acomodação no backpackers' em Cape Town e possivelmente na última noite caso seu voo saia antes das 19:00;
- Transporte local;
- Almoço (quando não estiver trabalhando em embarcações);
- Toalhas.

VISTO

Você pode se voluntariar na África do Sul por 90 dias apenas com seu passaporte e visto de visitante (não é cobrado nenhuma taxa de visto nesse período).

Identidades de certos países (ex. Brasil, Suíça, Alemanha, Austrália, França, Holanda, Espanha) receberão um visto ao entrar no país. De outras nações precisarão aplicar por um visto de visitante na Embaixada Sul Africana de seu país antes de viajarem.

Se você pretende ficar mais de 90 dias, o processo do visto será bem simples. Você deverá submeter a extensão da sua permanência na África do Sul por meio de um dos representantes do programa, ele irá te auxiliar em tudo que precisar. Para comprovar renda para esse visto, você deverá ter no mínimo 600 dólares por mês a mais que deseja ficar. O custo para esse visto é de 120 dólares (cotação referente ao dia 29/08/2016).

Para informações mais recentes, contate seu consultor ou a Work&Trip – Turismo e Intercâmbio Cultural: (14) 3354-7991 • infoestagio@worktrip.com.br

INSCRIÇÃO

Após leitura minuciosa deste manual e ter compreendido plenamente o seu conteúdo, declaro-me estar de acordo com todos os requisitos do programa, bem como políticas de reembolso, prazos, custos, direitos e deveres. Venho pedir que seja confirmada minha inscrição mediante observações contidas neste Termo de Responsabilidade por mim firmado. Afirmando ter recebido a descrição clara dos custos, bem como ficha de inscrição/contrato, onde compreendi todas as informações e entrego assinado junto a este documento. Entendo e autorizo o uso de minha imagem em redes sociais, blogs, materiais impressos, etc, para uso de divulgação e compartilhamento deste programa educacional com outros estudantes e graduados.

Do Foro

Fica eleito o Foro da Comarca de Botucatu, Estado de São Paulo, para nele serem dirimidas quaisquer questões oriundas do presente contrato, com renúncia de qualquer outro por mais privilegiado que seja.

Local e data da Inscrição: _____ UF () ____/____/____

Assinatura do Candidato (a)



Work&Trip

Exchange International

INTERCÂMBIO

TURISMO

INGLÊS

CÂMBIO



Open Creek CT
#3811, Jacksonville - FL 32224

www.worktripexchange.com
E-mail: info@worktripexchange.com
Telephone
Only for host business



MATRIZ
R. João Passos, 1223 -
Centro - Botucatu/SP
Telephone: (14) 3354-7990
Email: info@worktrip.com.br

FILIAL
R. Filadelfo Cruvinel, Q.18 Lote 1/12A -
Nº 650 - B. Vitória Régia - Rio Verde/GO
Telephone: (64) 3018-0404
Email: dfontana@worktrip.com.br

www.worktrip.com.br



ул. Тыщика 29, кв 4;
г. Умань; Черкасская обл.;
Украина 20300

www.worktripexchange.com/ukraine
E-mail: anna@worktrip.com.br
Telephone
+1(770) 776-6534